



## 湖南安全技术职业学院学期授课计划

学 期	教研室或专业	任课教师	课程名称				授课班级			
2020-2021-1	虚拟现实应用技术	刘纯	虚拟现实技术基础教程				VR2001			
课程 标准	总学时	名称			版本			文号		
	48	《虚拟现实技术基础》课程标准			2020.7					
教学 用书	类 别	名称			版本			主编		
	教 材	虚拟现实技术与应用			2020.8			李新晖		
	参考书	虚拟现实技术基础教程			2017.2			喻晓和		
学时 分配	类别	讲授	实验	实训	习题课	复习课	测验	其他	机动	合计
	课程标准	31	29				2			60
	本学期	31	29				2			60
	已 授	0	0				0			0
异动 说明	无									
<b>课程安排</b>										
周次	课次	授课内容摘要			课外 作业	学 时				执行 情况
						讲授	实验	实训	其他	
9	1	任务一 虚拟现实技术概论			详见课件	4				
	2	任务二 虚拟现实的设备与技术			详见课件	2				
10	3	任务一 VRML 的语言概述			详见课件	2	2			
	4	任务二 VRML 的语法基础			详见课件	1	1			
11	5	任务三 VRML 的基本造型（一） 立方体和球体节点的创建			详见课件	2	2			
12	6	任务四 VRML 的基本造型（二） 圆柱体节点和圆锥体节点的创建			详见课件	3	3			
	7	任务五 VRML 的基本造型（三） 文本节点的造型			详见课件	1	1			
13	8	任务六 基本几何节点综合实例演练			详见课件	2	2			
	9	任务七 VRML 的空间变化（一） 坐标系的平移			详见课件	1	1			



14	10	任务八 VRML 的空间变化 (二) 坐标系的旋转	详见课件	2	2			
	11	任务九 造型外观设计 (一) 静态图像实现纹理映射	详见课件	1	1			
15	12	任务十 造型外观设计 (二) 动态文理的使用	详见课件	2	2			
	13	任务十一 造型外观综合实例	详见课件	1	1			
16	14	任务一 全景技术概述	详见课件	2	2			
	15	任务二 全景图的制作 (一) 照片的采集	详见课件	1	1			
17	16	任务三 全景图的制作 (二) 通过 PS CS5 软件制作全景图	详见课件	2	2			
	17	任务四 全景图的制作 (三) 通过 AP 软件制作全景图	详见课件	2	2			
18	18	任务五 对象全景图的制作	详见课件	2	2			
19	19	考核						
审核意见	教研室或专业		教研室主任或 专业带头人 签字				年 月 日	
	二级学院		负责人 签字				年 月 日	